



# DEVELOPPEUR/EUSE D'APPLICATIONS NUMERIQUES - WEB, OBJET, MOBILE

Validation possible à l'issue de la formation du **titre niveau III : DEVELOPPEUR LOGICIEL** Durée :

## Objectifs :

Etre capable de **maquetter, concevoir et développer** des applications client-serveur et des applications web :

- Maquetter une application.
- Concevoir et mettre en place une base de données.
- Développer une interface utilisateur.
- Développer des composants d'accès aux données.
- Développer des pages web en lien avec une base de données.
- Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce.
- Développer une application simple de mobilité numérique.

## Public & Pré-requis :

Formation pour « tous publics » motivé par le numérique et le développement logiciel, ayant une expérience autodidacte ou professionnelle en informatique (développement ou réseaux) désirant se former (ou consolider ses connaissances) sur l'ensemble des compétences du métier de Développeur d'applications numériques. (Web/objet/Mobile)

## Moyens Pédagogiques :

Chaque stagiaire dispose d'un PC/écran plat & large et de l'ensemble des ressources matérielles, logicielles et réseaux nécessaires à la formation. Des supports pédagogiques et documentations sont remis à l'issue des modules et de la formation. Méthode pédagogique basée sur le travail par projets collaboratifs autour d'actions et de réalisations concrètes par petits groupes de travail.

## Modalités d'évaluation :

Tests d'aptitude & Evaluations de positionnement (en amont de parcours) puis évaluations formatives et certificatives réalisées tout au long du parcours.

## Validation & Certification :

Titre professionnel de niveau III : **DEVELOPPEUR LOGICIEL**. Examen sur 2 j. à l'ADRAR à Ramonville Saint-Agne.



**ADRAR FORMATION** (siège social)  
Parc technologique du canal  
Rue Irène Joliot-Curie  
31520 RAMONVILLE ST AGNE  
Tél. : 05 62 19 20 80 - Fax. : 05 62 19 20 99  
WEB : www.adrar-formation.com  
EMAIL : adrarinfo@adrar-formation.com



## Contenu détaillé & Progression pédagogique :

Filière métiers du Numérique (Développement, Support, Maintenance, Systèmes & Réseaux)

### LE METIER DE DEVELOPPEUR

Les métiers du développement visés à l'issue de ce parcours de formation sont multiples. Ils peuvent être ceux du développement logiciel « classique » (systèmes d'information/gestion/organisation/etc...) autant que ceux du web (serveur d'application, services internet/intranet/site marchand/portail/etc...) ou encore du développement d'application mobile (tablette/smartphone/etc...)

Dans tous les cas, le métier de développeur a pour missions :

- d'analyser les besoins utilisateurs (analyse de cahier des charges),
- d'assurer et/ou participer à la conception et le développement des applications en choisissant les technologies et langages appropriés, en fonction du domaine, du champ technologique et de l'organisation de la structure du client,
- de tester et vérifier le bon fonctionnement des applications
- d'assurer une maintenance applicative et d'optimisation si nécessaire
- de former et accompagner (tutoriel, hotline, etc...) les utilisateurs dans l'utilisation et l'exploitation des applications développées.



Fonctionnellement, à l'issue du parcours, le développeur certifié par le titre de niveau III pourra travailler dans des PME, sur tout ou partie des missions citées ci-dessus, au sein d'une équipe et sous la responsabilité d'un chef de projet. Il pourra également travailler à son compte ou au sein d'équipes plus réduites de collaborateurs ou de groupements d'entreprise individuelle.

Le métier étant transversal, il pourra travailler aussi bien dans des ESN (Entreprises de Services Numériques) que dans toutes entreprises nécessitant du développement interne de solutions applicatives.

### DÉVELOPPER L'INTERFACE D'UNE APPLICATION INFORMATIQUE

- Maquettage d'une application
- Développement d'une interface utilisateur et des composants d'accès aux données

### CONCEVOIR ET METTRE EN PLACE UNE BASE DE DONNÉES

- Conception et spécification de schémas relationnels
- Langage de description et de manipulation de base de données relationnelles (SQL, Triggers, procédures stockées)
- Pratique d'un SGBD relationnel
- Administration de la base de données

### DÉVELOPPER DES PAGES WEB EN LIEN AVEC UNE BASE DE DONNÉES

- Développement de pages web statiques puis de pages web dynamique en intégrant des scripts clients
- Développement des composants serveurs web d'accès aux données
- Test puis publication de l'application

### DÉVELOPPER UN SITE DE GESTION DE CONTENU OU D'E-COMMERCE

- Utilisation de l'anglais dans son activité professionnelle en informatique
- Installation et développement d'une solution logicielle de type de gestion de contenu ou e-commerce
- Développement de gabarit de mise en page et de modules complémentaires à la solution pré-établie

### DÉVELOPPER UNE APPLICATION ORIENTÉE OBJET

- Algorithmes
- Principes et spécificités de la programmation orientée objet
- Implémentation de classes
- Bibliothèque, collections, interfaces graphiques
- Pratique d'outils orientés objet (Java/Ocaml, etc...)
- Projet : Réalisation d'une application en mode client/serveur

### SPÉCIFIER ET CONCEVOIR UNE APPLICATION

- Analyse et conception (modélisation, Merise, UML, méthode AGILE, ...)
- Développement en environnement internet/intranet avec JAVA EE
- Développement en environnement internet / intranet avec PHP
- Développement d'une application mobile (Android)
- Projet : Analyse, conception et développement d'une application n-tiers

Ce parcours comporte 2 périodes de stage et permet de valider les compétences liées aux 2 CCP du titre professionnel **DEVELOPPEUR LOGICIEL (niv. III)** : «Développer une application client-serveur» & «Développer une application web» Etant agréé centre de tests CERTIPORT, nous proposons également, généralement à partir du 2ième tiers du parcours, le passage de certifications éditeurs.

Microsoft® IT Academy  
Program Member

CERTIPORT  
A Pearson VUE BUSINESS

