

CONCEPTEUR/TRICE DEVELOPPEUR/EUSE

APPLICATIONS NUMERIQUES - WEB & MOBILE

Certification à l'issue de la formation du **titre niveau II : DEVELOPPEUR LOGICIEL**

Objectifs :

Etre capable d' :

- Analyser, maquetter, concevoir et développer des applications client-serveur et des applications web
- Administrer une base de données
- Intégrer les concepts UX/UI
- Développer une interface Web dynamique
- Créer une application mobile (Java)
- Maitriser le support applicatif
- Collaborer, suivre et piloter un projet

Public & Pré-requis :

Formation pour «tous publics» motivé par le numérique et le développement logiciel, ayant une expérience autodidacte ou professionnelle en informatique (développement) désirant se former (ou consolider ses connaissances) sur l'ensemble des compétences du métier de Concepteur Développeur.

Aptitudes souhaitées :

capacités d'abstraction et d'analyse, de synthèse et d'organisation, rigueur, facilité dans l'expression écrite et orale, qualités relationnelles (écoute, reformulation, capacité à s'adapter à des interlocuteurs variés), capacité à travailler en équipe.

Moyens Pédagogiques :

Chaque stagiaire dispose d'un PC/ecran plat & large et de l'ensemble des ressources matérielles, logicielles et réseaux nécessaires à la formation. Des supports pédagogiques et documentations sont remis à l'issue des modules et de la formation. Méthode pédagogique basée sur le travail par projets collaboratifs autour d'actions et de réalisations concrètes par petits groupes de travail

Modalités d'évaluation :

Tests d'aptitude & Evaluations de positionnement (en amont de parcours) puis évaluations formatives et certificatives réalisées tout au long du parcours.

Validation & Certification :

Titre professionnel de niveau II : **DEVELOPPEUR LOGICIEL**. Examen sur 2 j. à l'ADRAR à Ramonville Saint-Agne.



ADRAR FORMATION (siège social)
Parc technologique du canal
Rue Irène Joliot-Curie
31520 RAMONVILLE ST AGNE
Tél. : 05 62 19 20 80 - Fax. : 05 62 19 20 99
WEB : www.adrar-formation.com
EMAIL : adrarinfo@adrar-formation.com



<http://www.adrar-numerique.com>

suivez-nous aussi sur Twitter : @Adrar_Numerique



LE METIER DE CONCEPTEUR-DEVELOPPEUR

Le Concepteur Développeur anime et conduit la réalisation de projets, en prenant en charge les études fonctionnelles et techniques, participant à la réalisation et à la maintenance des applications informatiques et en assurant la gestion de ces projets. A partir des besoins des utilisateurs formalisés dans un cahier des charges, ou d'un scénario utilisateur, il/elle :

- développe ou utilise des composants logiciels d'interface restituant des résultats de traitements logiciels, puis les intègre afin de satisfaire les besoins des utilisateurs du système d'information.
- modélise, crée/e ou adapte une base de données et rédige la documentation technique associée, afin d'assurer le stockage et la gestion des données d'un système d'information.
- automatise des processus d'entreprise dans une architecture technique et applicative n-tiers, à partir de composants fonctionnant sur des serveurs distincts et coopérant au travers d'un réseau.



- conçoit la solution puis développe ou adapte des composants afin de construire une application sécurisée dans cette architecture applicative n-tiers.
- participe à l'élaboration de la stratégie de déploiement et de sécurité de l'application.
- déploie les composants réalisés sur les serveurs de tests de l'architecture prévue.
- respecte les contraintes de sécurité telles que l'accessibilité, la confidentialité et l'intégrité.
- prend en charge la définition des environnements de tests et de développement.

DÉVELOPPEMENT (RAPPELS)

- Principes & environnements de programmation
- Methodologies de développement

ADMINISTRER UNE BASE DE DONNÉES

- Modélisation (Merise, UML)
- Maitrise d'un système de gestion de base de données.
- Le Langage SQL

UX/UI DESIGN : LES CONCEPTS HOMMES/MACHINES

ANALYSE, CONCEPTION

- Maquettage
- Méthode Agile
- Conception Orientée Objet (Java)
- Construction d'une application métier
- Réalisation et exécution de plans de tests
- Mise en place & déploiement d'application

DÉVELOPPEMENT D'UNE INTERFACE WEB & DYNAMIQUE

- HTML / CSS / Javascript
- PHP / Java JEE

CRÉATION D'UNE APPLICATION MOBILE (JAVA)

SUPPORT APPLICATIF

- Conseil au choix de plateforme
- Assistance à la configuration
- Rédaction de documentations et spécifications techniques
- Transfert de compétences utilisateur
- Maintenance applicative (corrective, évolutive)

COLLABORER, SUIVRE ET PILOTER UN PROJET

- Analyse du besoin
- Dimensionnement délais, coûts, charges, intervenants, etc.
- Organisation & Planification (Pert, Gantt)
- Elaboration, validation & présentation de cahier des charges
- Participation, suivi du développement de l'application
- Gestion collaborative des équipes

ET AUSSI...

- Anglais pratique, technique et professionnel
- Communication professionnelle
- Webmarketing & médias sociaux : le 2.0 pro
- Entrepreneurat et création d'entreprise
- Ecosystèmes, dynamiques, enjeux et acteurs du numérique

Ce parcours comporte 2 périodes de stage. Il permet de valider les compétences liées aux 3 CCP du titre professionnel **CONCEPTEUR-DEVELOPPEUR (niv. II)** du ministère du Travail.

PROJETS réalisés en centre de formation :

Conception & développement d'une APPLICATION WEB et d'une APPLICATION MOBILE NUMERIQUE.

Microsoft IT Academy Program Member

CERTIPORT
A PEARSON VUE BUSINESS